# Slemkonventioner

## Serious 3NT - major

Når en majorfarve er fastlagt som trumf på 3 trinnet eller der meldes 3NT efter makkers spærreåbning på 3 trinnet, viser 3NT, at man i høj grad er interesseret i slem.

Springer man 3NT over med et cuebid, viser det begrænset sleminteresse.

Meldes der udgang er det minimum og ingen sleminteresse.

**Nord Syd**

1♠︎ 2NT

3♠︎ 3NT = du har bare at cuebide – makker da jeg er meget sleminteresseret.

**Nord Syd**

1♠︎ 2NT

3♠︎ 4♦︎ = Jeg er ikke specielt sleminteresseret. Har dog lidt tillæg så du får lige et cuebid!

**Nord Syd**

3♠︎ 3NT = du har bare at cuebide – makker da jeg er meget sleminteresseret.

**Nord Syd**

3♠︎ 4♣︎ = cuebid med nogen sleminteresse.

De to sidste eksempler indikerer, at ny farve er krav OG vil du foreslå en anden trumffarve må du springe i ny farve.

**Nord Syd**

3♠︎ 5♣︎ = for at spille

Bemærk, at

**Nord Syd**

3♠︎ 4♥︎ er for at spille, da det ikke giver mening at inviterer til slem uden et klør og et ruderhold da det er usandsynligt at en spærreåbning har hold i begge minorfarverne.

## 3 i major som en ventemelding

Når der er krævet til udgang i major ved fx

**Nord Syd**

1♠︎ 2NT

3♦︎

Viser singleton og 11+ hp er 3♠︎ en afventende melding der benægter et hjertercuebid. Afventer om åbner vil melde 3NT som serious 3NT eller et cuebid for at vise nogen sleminteresse.

## Unserious 3NT – minor

Når en minor farve er fastlagt som trumf på tretrinnet eller der meldes 3NT efter makkers spærre melding på tretrinnet, viser 3NT at man ikke er nævneværdigt interesseret i slem. Helt igennem de omvendte principper som ved Serious 3NT – major.

## Revideret Last Train

Benægter hold i farven og beder makker vurdere om vi skal i slem.

**Nord Syd**

1♠︎ 2NT

3♠️ 4♦️

4♥️ = ingen hjerterkontrol men god nok til fortsat at søge mod slem da man kunne have meldt 4♠️ eller 4NT med hjerterkontrol og stærk nok til at afsøge slem på fem trinnet.

Når fjenden melder ind!

**Nord ØST Syd**

1♠️ 3♥️ Dobler

4♦️ pas 4♥️ = klørhold men ikke hjerterhold

Jeg tror vi har aftalt at:

**Nord ØST Syd**

1♠️ 3♥️ Dobler er en god hånd med sparstøtte

 PAS er krav pas med næse

 4 i minor er egen farve og krav!

 3♠️ = jeg er i live makker!

**Definition**

Den sidste mulige farve melding før udgang viser ekstraværdier ifald makker skulle være yderligere slem- eller udgangsinteresseret.

### Mod slem

**Nord Syd**

1♥ 2♣

2♦ 3♥
4♣ 4♦

4♣ er cuebid og sleminteresse. Syds 4♦ viser ekstra værdier da det er sidste chance før udgangsmeldingen. 4♦ viser således ikke ruderkontrol selvom svarer kan have det.

###

## Kvantitativ 4NT

Bruges når åbner eller svarer har limiteret sin hånd som jævn med et afgrænset point interval.

Den mest almindelige situation er

**Nord Syd**

1NT 4NT

Der beder makker melde videre med maksimum og passe med minimum.

Et eksempel efter svarer har limiteret sin hånd:

**Nord Syd**

1♦︎ 3NT

4NT

Der spørger til maksimum eller minimum da syd viser en balanceret hånd uden majorfarver og 13 til 15 hp.

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2NT 4NT, er ligeledes en kvantitativ 4NT

###

### De videre meldinger

Har svarer til 4NT melder minimum skal der altid meldes pas.

Har svarer maksimum kan der meldes en femfarve på femtrinnet.

**Nord Syd**

1NT 4NT

5♣︎

Viser mindst 5 klør og maksimum.

**Nord Syd**

1NT 4NT

5NT

Viser 4333 fordeling og maksimum. Makker er således advaret om, at en slem vil bero på point og ikke meget hjælp fra fordeling.

Melder svarer eller åbner en farve på sekstrinnet efter en kvantitativ invit viser det en 4 farve. Melder åbner en minorfarve på femtrinnet viser det en femfarve og tillæg.

**Nord Syd**

1NT 4NT

6♣︎ = fire klør. Syd kan nu vise en 4 farve hvis der er interesse for en farveslem frem for 6NT eller passe med 4+ klør.

## Voidwood med 0314 svar

Det hænder ikke så sjældent, at I har fundet en trumffarve og du sidder med en renonce. Det giver ikke rigtigt mening at spørge efter esser da du ikke er interesseret i om makker har esset i din renoncefarve.

Problemet kan løses med Voidwood .

**Princip**

Et spring i farve over udgangsniveau i trumffarven direkte eller efter der er fundet fit viser renonce i farven og spørger samtidig efter esser/trumf dame. Svarene følger principperne for 3041, da man skal kunne stå billigst muligt med nul esser. Esset i renoncefarven skal ikke tælles med!

Da vi sædvanligvis ikke cuebider på femtrinnet er farvemelding uden spring på femtrinnet også Voidwood på en ikke limiteret hånd!

**Nord Syd**

1♠︎ 5♣︎ = Voidwood

**Nord Syd**

1♣︎ 2♣︎

5♦︎= Voidwood

**Nord Syd**

1♥︎ 2NT

4♠︎ = Voidwood

**Nord Syd**

1♦︎ 2♣︎

3♦︎ 3♥︎

3♠︎ 4♦︎

4♥︎ 4♠︎

5♣︎= Voidwood med 0314 svar

## 1430

Når trumffarven er på plads og vi har styrke til at søge mod slem, er 4NT en konventionel melding der spørger efter esser *samt trumf dame*. Trumf konge tæller som et es.

Svarene er:
**Nord Syd**

1♥︎ 2NT

3♣︎ 4♣︎

4NT 5♣ = 1 eller 4 esser

5♦ = 3 eller 0 esser

5♥ = 2 esser uden trumf dame

5♠ = 2 esser med trumf dame

Bemærk!

Har man nul esser må man ikke tage initiativ til en es spørgemelding.

Efter svarene 5♥ og 5♠ ved spørger om trumf Dame er i hus.

Efter svarene 5♣ og 5♦ spørger farven over (ikke trumffarven) efter trumf dame.

**Nord Syd**

1♥︎ 2NT

3♣︎ 4♣︎

4NT 5♣

5♦ 5/6 i trumffarven = benægter trumf dame
5ut = trumf dame men ingen sidekonger.
5/6 i ny farve = trumf dame plus kongen i den meldte farve. En sidekonge vises billigst muligt. Ny farve herefter fra 4NT melder spørger om ikke viste K eller D i meldte farve. fx

**Nord Syd**

1♠︎ 2NT

4NT 5♦︎

5♥︎ 5NT

6♣︎ = har du så klør dame?

## 5NT efter der er vist esser og eller spurgt til trumfdame

Er opfordring til storeslem og beder makker om at vise konger efter følgende prioriteter

1. Konge i naturligt meldt farve der ikke er cuebiddet
2. nærmeste konge
3. melde Trumffarven ved manglende konger eller en konge over trumffarven der ikke har yderligere at fortælle.
4. En konge over seks i trumffarven hvis den vurderes som vigtig viden for makker. Makkers 6NT er for at spille da vigtig konge mangler!

### Anden farvemelding end trumffarven på 6 trinnet spørger efter en specifik konge

Det er en storeslems opfordring. Svarer melder lilleslem uden kongen og storeslem med kongen.

Er kongen allerede cuebidet, spørges der efter damen

##

## 3014

Hvor der efter 4NT efter esser byttes om på de 2 første svar trin så 5♣︎ viser 0 eller 3 esser og 5♦︎ viser 1 eller 4 esser.

Bruges i 2 situationer:

Når trumffarven er klør eller ruder og ved voidwood.

# Cuebids

Er nok et af de oftest brugte slemundersøgelsesværktøjer. Cuebids bruges på vej mod slem til at undersøge om der er hold i alle farver.

Den mest almindelige form for cuebids er Italienske cuebids, hvilket er vores idegrundlag.

Et cuebid er en melding i ny farve efter der er fundet en trumffarve. Et Cuebid er samtidig en melding der viser sleminteresse.

Fx

**Nord Syd**

1♥︎ 2NT!

3♣︎ 3♦︎ er et cuebid da der er krævet til udgang med 2NT og syd viser her sleminteressere.

Modsat

**Nord Syd**

1♥︎ 2♥︎

3♣︎ er ikke et cuebid men invitation til udgang.

**Hvad viser et cuebid?**

At man enten har første eller anden kontrol i meldte farve. Cuebider man i en farve der er naturligt meldt af makker viser det esset eller kongen.

Italienske cuebids er kendetegnet ved, at der ikke skelnes mellem 1. og 2. kontr i den rækkefølge de vises i, ej heller om det er honnør- eller kortfarvekontrol.

Springer man en farve over, benægter det 1. eller 2. kontrol i oversprungen farve.

Hvis makker fortsat viser sleminteresse viser det hold i den oversprungne farve.

**SUMI og Cuebid**

SUMI systemet efter 2 over 1 har nogle særlige fordele når der konstateres fit på totrinnet; vi kan tidligt starte slemundersøgelsen.

**Nord Syd**

1♥︎ 2♣︎

2♦︎ 2♥︎

2♠︎ er et cuebid

###

### SUMI – cuebids når trumf fastlægges på tretrinnet

Fx

**Nord Syd**

1♠︎ 2♥︎

2NT 3♠︎

Her er 3NT serious 3NT mens cuebid viser lidt tillæg.

### Trumffarven fastlægges på tretrinnet

Her gælder de samme principper som efter en trumffastlæggelse på totrinnet – dog undtaget 2NT meldingen der ikke erstattes af 3NT er serious 3NT.

**Et SUMI forløb**

**Nord Syd**

1♥︎ 1♠︎

2♣︎ 2**♦︎**

2♥︎ 2♠︎

3♠︎ 3NT = sleminteresseret

 4♣︎ /♦︎/♥︎= cuebid – lidt tillæg

 4♠︎ = minimum til udgangskravmeldingen 2♦︎

**Efter 1**♣︎ åbning

**Nord Syd**

1♣︎ 1♥︎

3♦︎ 3♥︎ = cuebid med spar som trumf

 3♠︎ = svagt da der ikke er krævet til udgang.

 3NT = ikke hjertercuebid men ellers sleminteresseret (serious 3NT)

### Særlige aftaler

For at få voidwood i spil i en cuebid serie, så cuebider vi ikke på femtrinnet. Melding på femtrinnet – uden for trumf farven – er voidwood med og uden spring!

### Når modstanderne dobler et cuebid

* Redobler viser 1. kontrol (esset eller en renonce)
* Pas viser hverken 1., 2. eller 3. kontrol i form af Damen.

Makker kan

* redoble for at vise 1. kontrol
	+ Melde nyt cuebid for at sige der er styr på farven (eventuelt en singleton
	+ Melde trumffarven billigst muligt som sign off
* Nyt cuebid viser damen eller 2. kontrol – eventuelt singleton.

### Når modstanderne melder efter der er krævet til udgang

Fx

**Nord Øst Syd Vest**

1♥︎ Pas 2NT 4♦︎

Dobler = 1. kontrol i ruder

Pas = 2. kontrol i ruder

4♥︎ = ingen kontrol i ruder

4♠︎ = cuebid med kontrol i både spar og ruder

4NT = 1430

5♦︎= Voidwood